

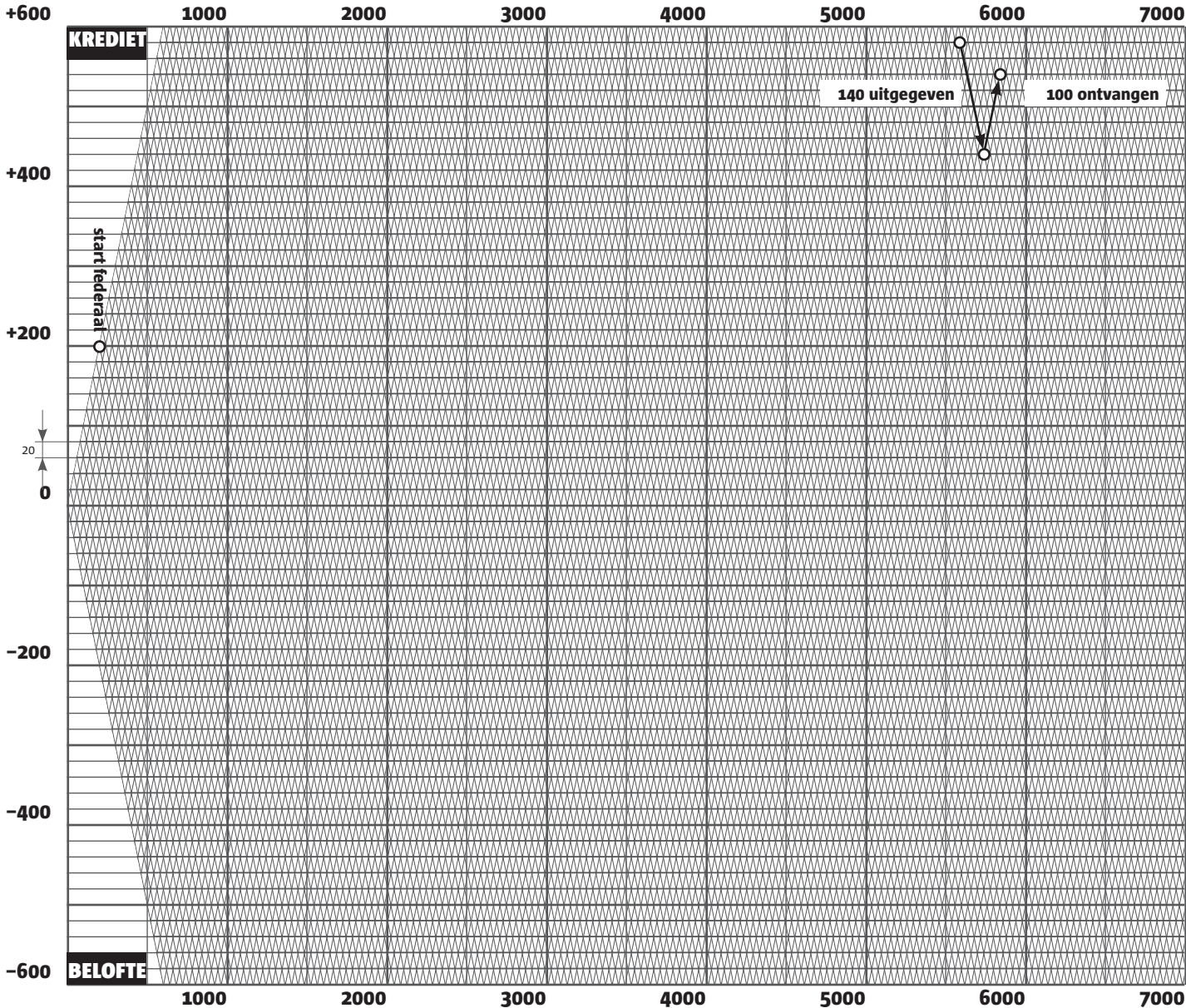
SERIEUS GEK GELD SPEL

HANDELSKAART

10 AANKOPEN = FINISH
 ZOVEEL MOGELIJK €400 ARTIKELEN
 MAX 1 ARTIKEL PER % CATEGORIE

MAX 12 VERKOPEN
 ONBEPERKTE VOORRAAD
 PARTNERWISSEL NA ELKE TRANSACTIE

HANDELSREGISTER VAN: _____



CATEGORIE	ARTIKEL	+ VERKOOP	f GG	€ FED	- KOOP	MET WIE?
100%	Agile Coaching		400	—		
	XP Workshop		300	—		
	Brainstorm		200	—		
	Planning Game		100	—		
90%	Open Space		360	40		
	World Café		270	30		
	Business Value Game		180	20		
	XP Game		90	10		
80%	Training — Train the Trainer		320	80		
	Training — Scrum Master		240	60		
	Training — Agile Primer		160	40		
	Training — Eclipse		80	20		
70%	Team Skiweekend		280	120		
	Survival Ardennen		210	90		
	Golf Clinic		140	60		
	Pepernotenmiddag		70	30		
60%	4-sterren Hotel (deluxe)		240	160		
	3-sterren Hotel (double)		180	120		
	Business Hotel		120	80		
	Motel (geen TV)		60	40		
50%	Lease Auto Topklasse		200	200		
	Lease Auto Compact		150	150		
	OV VIP Jaarkaart		100	100		
	Fiets van de zaak		50	50		
40%	Apple Macbook Air		160	240		
	Sony Vaio		120	180		
	HP Ultralight		80	120		
	Dell Studio 17		40	60		
30%	Eclipse Support		120	280		
	Subversion Support		90	210		
	CVS Support		60	140		
	Linux Support		30	70		
20%	Digitale Camera		80	320		
	Kleurenprinter		60	240		
	Big Gig Hard Disk		40	160		
	Computerkabels		20	80		
10%	RUP Suite		40	360		
	RUP Light		30	370		
	Visual Studio		20	180		
	Microsoft Project		10	90		



SERIEUS GEK GELD SPEL

SPELREGELS

Het Serieus Gek Geld Spel Spelregels introduceert het idee van gemeenschapsgeld — een andere vorm van geld en geldsysteem — en de manier waarop het samenwerking stimuleert.

Spelregels

- Doel: Schaf zoveel mogelijk artikelen van €400 aan.
- De waarde van een artikel is de som van gemeenschaps- (*f*) en federale (€) waarde. De waarde van een Apple MacBook Air uit de 40% categorie is dus €400: $f160$ (GG) + €240 (FED).
- Je hebt je doel bereikt zodra je uit elke categorie exact één artikel hebt aangeschaft, voor een totaal van 10 artikelen.
- Wissel na elke transactie van handelspartner.
- Je mag maximaal 12 artikelen verkopen.
- Elk artikel is onbeperkt voorradig. De koper kiest een willekeurig artikel uit de prijslijst.
- Speel het met acht of meer spelers voor een echt leuk spel. Je kan het spel echter met een willekeurig aantal spelers spelen.
- Geef geld uit en ontvang geld door een serie artikelen aan te schaffen en te verkopen. Elke transactie betreft jou en een andere speler. De één koopt en de ander verkoopt.
- Je begint met €200 federaal geld en $f0$ persoonlijk of gemeenschapsgeld.
- Het federale geld is monopolygeld of denkbeeldig geld. Indien je met denkbeeldig geld werkt, houd dat dan ook bij op de handelskaart. De balans van federaal geld moet altijd positief zijn — tekort aan federaal geld is niet toegestaan.

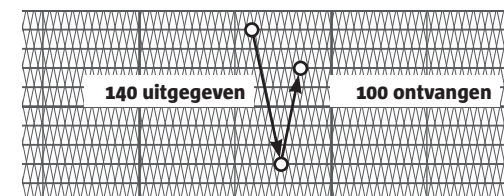
Bijhouden van de score

- Noteer het volgnummer van de transactie bij het juiste artikel in de kolom voor verkoop ‘+’ of koop ‘-’.
- De handelskaart volgt het proces van jouw *f*-handel. De verticale as toont je balans, positief (krediet) of negatief (belofte).
- Elke stap op de handelskaart is $f20$.
- Start bij de 0 aan de linkerkant van de kaart en werk vervolgens naar rechts.
- Noteer inkomsten door de schuine lijnen naar rechtsboven te volgen.
- Noteer uitgaven door de schuine lijnen naar rechtsonder te volgen.
- Boven de nullijn heb je meer bijgedragen aan de gemeenschap dan dat de gemeenschap voor jou heeft gedaan.
- Onder de nullijn heb je een belofte naar de gemeenschap om in de toekomst een bijdrage aan een ander uit de gemeenschap te leveren.

Bijvoorbeeld

CATEGORIE	ARTIKEL	+ VERKOOP	f GG	€ FED	- KOOP	MET WIE?
100%	Agile Coaching	5	400	—		abi
	XP Workshop		300	—	8	jan
	Brainstorm		200	—		
	Planning Game	2	100	—		amr
	Open Space		360	40		

Je 2^e transactie is de verkoop van een “Planning Game” aan speler “amr”, de 5^e een verkoop van “Agile Coaching” aan “abi” en de 8^e de aanschaf van “XP Workshop” van “jan”.



Een aanschaf (uitgave) van €200 en een verkoop (inkomst) van €120.

De dunne horizontale lijnen tellen voor €20.